



КАК МЫ РАБОТАЕМ?

Каждый наш проект уникален, однако мы выделили типовые этапы разработки, которые помогут вам сориентироваться в процессе работы над вашим проектом.

В случае, если у вас есть какие-либо наработки по вашему проекту, мы можем провести экспресс-анализ и дать рекомендации по их улучшению.



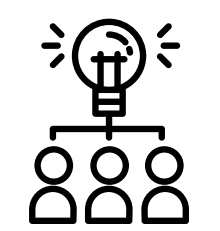
СБОР ИНФОРМАЦИИ И СОЗДАНИЕ ИДЕЙ

Вы заполняете бриф-анкету, где высказываете все свои пожелания и описываете ваш проект.

- Бриф
- Смета
- Договор

Мы интересуемся вашей целевой аудиторией, рынками, на которых вы работаете и информацией о компании, целях и задачами.

1-2 рабочих дня



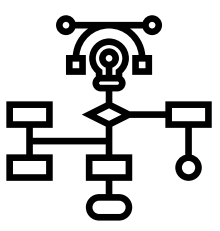
КОНТЕНТНАЯ СТРАТЕГИЯ

- Экспресс-аудит конкурентов;
- анализ целевой аудитории;
- пользовательские истории;
- карта маршрутов пользователей;

При необходимости мы прорабатываем контентную стратегию для вашего проекта.

от 7 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



ВЫСОКОУРОВНЕВОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

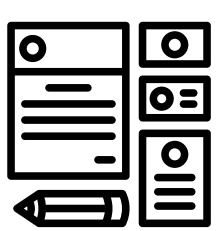
- Проектирование логики проекта;
- создание структуры проекта;
- портрет пользователя;
- аналитика рынка.

Разработка начинается с высокоуровневого проектирования — создание логики проекта, модели данных, общей структуры блоков и переходов между ними. На этом этапе могут прорабатываться маршруты и варианты действий пользователя, его путь от начала (входа) и до совершения целевого действия.

Цель данного этапа — выстроить четкую и понятную для пользователя структуру проекта, понять его функциональные особенности и логику и создать оптимальную высокоэффективную систему, отвечающую требованиям целевого потребителя.

от 7 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



ИНТЕРАКТИВНОЕ ПРОТОТИПИРОВАНИЕ

- Создание интерактивных прототипов;
- проектирование форм;
- составление технического задания;

Прототип - это модель будущего интерфейса, без какого-либо дизайна, отражающая точное расположение всех элементов на экране или странице.

Прототипы помогают вам наглядно увидеть концепцию проекта и продумать расположение основных элементов дизайна и оценить собственные потребности.

С помощью прототипов наши специалисты вырабатывают эффективные алгоритмы взаимодействия посетителя и устройства и проектируют юзабилити информационной системы.

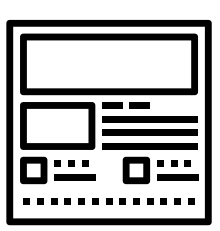
Благодаря прототипам резко снижаются сроки разработки концепций дизайна, повышается конверсия, сокращается количество доработок, вызванных несоответствием её функциональности ожиданиям клиента, а так же исключается большинство ошибок в будущей работе проекта.

На каждой итерации (обычно не более двух-трех) мы обязательно обсуждаем с вами вносимые изменения и корректируем поставленные цели.

от 12 рабочих дней

- Техническое задание
- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ

По желанию заказчика мы можем провести тестирование в фокус-группе и Eye-tracking-тестирование проекта.



СОЗДАНИЕ КОНЦЕПЦИИ ДИЗАЙНА

- Разработка дизайн-макета главной страницы.

Мы рассматриваем дизайн, как один из способов взаимодействия пользователя и устройства. Поэтому мы не рисуем дизайн как таковой — мы создаем интерфейс, основываясь на принципах юзабилити и маркетинга.

Дизайн интерфейса создается по утвержденным прототипам и включает одну или две концепции, полностью отвечающих поставленным задачам, вашим пожеланиям и требованиям платформы.

от 5 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



СОЗДАНИЕ ДИЗАЙН-МАКЕТОВ

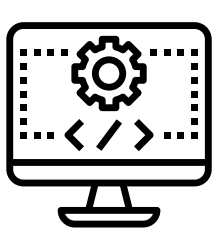
- Разработка дизайн-макетов всех страниц и окон;
- разработка различных состояний интерфейса;
- создание мобильной версии дизайна.

На этом этапе создаются все возможные модели дизайн-макетов, и их состояний, а также рисуется графика и дополнительные элементы.

Кроме того, на этом этапе разрабатываются адаптивные версии сайта.

от 12 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



АДАПТИВНАЯ ВЕРСТКА

- Подготовка HTML-макетов.

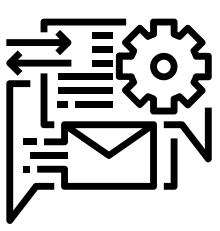
Для web-сайтов и некоторых типов приложений необходим этап HTML-верстки.

Верстка — это этап разработки, на котром осуществляется нарезка элементов интерфейса в формат HTML для последующего программирования, а также создание скриптов и анимации.

Каждая страница должна быть переведена в формат понятный той системе, в которой проект будет эксплуатироваться.

от 12 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



ТЕХНИЧЕСКАЯ СБОРКА

- Создание шаблонов;
- написание уникальных модулей;
- настройка фильтров.

Этот этап подразумевает техническую сборку вашего продукта.

Проверяются все модули и блоки, создаются фильтры и программируется взаимодействие элементов интерфейса.

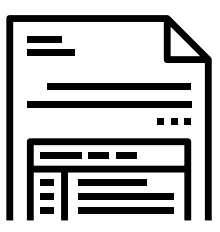
Для приложений техническая сборка состоит из двух этапов:

программирование интерфейса (Frontend) — этот этап подразумевает создание рабочего интерфейса вашего продукта.

Программирование функционала (Backend) — на этом этапе работы создается ядро вашего приложения, описываются действия в тех или иных ситуациях, программируются все функциональные возможности.

от 15 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



КОНТЕНТ

- Наполнение контентом.

По вашему желанию мы можем наполнить сайт контентом, обработать и загрузить изображения, импортировать базу товаров из 1С и выполнить другие работы до завершения проекта.

от 2 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



ТЕСТИРОВАНИЕ ОТК

- Тестирование и исправление недоработок.

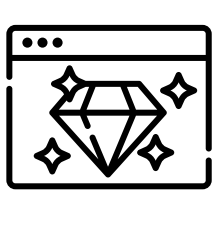
Тестирование ОТК — очень важный этап в разработке любого программного продукта. На этом этапе продукт тестируется, выявляются ошибки и недочеты.

Так же на этом этапе возможны рекомендации по расширению функционала мобильного приложения, если будет установлено, что он недостаточен для охвата всей целевой аудитории или выполнения каких-либо идей, целей и задач клиента.

от 2 рабочих дней

- Утверждение заказчиком

Для мобильных приложений, мы можем, по вашему желанию, загрузить созданное приложение в магазин, составить описание и разместить скриншоты.



СДАЧА ПРОЕКТА

- Размещение на рабочем сервере.

Вы получаете готовый, рабочий продукт!

- Утверждение заказчиком