

Каждый наш проект уникален, однако мы выделили типовые этапы разработки, которые помогут вам сориентироваться в процессе работы над вашим проектом.



В случае, если у вас есть какие-либо наработки по вашему проекту, мы можем провести экспресс-анализ и дать рекомендации по их улучшению.



### Сбор информации и создание идеи

Вы заполняете бриф-анкету, где высказываете все свои пожелания и описываете ваш проект. Мы интересуемся вашей целевой аудиторией, рынками, на которых вы работаете и информацией о компании, целях и задачами.

🕒 1-2 рабочих дня

- Бриф
- Смета
- Договор



### Контентная стратегия

- Экспресс-аудит конкурентов;
- анализ целевой аудитории;
- пользовательские истории;
- карта маршрутов пользователей;

При необходимости мы прорабатываем контентную стратегию для вашего проекта.

🕒 от 7 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



### Высокоуровневое проектирование

- Проектирование логики проекта;
- создание структуры проекта;
- портрет пользователя;
- аналитика рынка.

Разработка начинается с высокоуровневого проектирования — создание логики проекта, модели данных, общей структуры блоков и переходов между ними. На этом этапе могут прорабатываться маршруты и варианты действий пользователя, его путь от начала (входа) и до совершения целевого действия. Цель данного этапа — выстроить четкую и понятную для пользователя структуру проекта, понять его функциональные особенности и логику, и создать оптимальную высокоэффективную систему, отвечающую требованиям целевого потребителя.

🕒 от 7 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



### Интерактивное прототипирование

- Создание интерактивных прототипов;
- проектирование форм;
- составление технического задания;

Прототип — это модель будущего интерфейса, без какого-либо дизайна, отражающая точное расположение всех элементов на экране или странице. Прототипы помогают вам наглядно увидеть концепцию проекта и продумать расположение основных элементов дизайна и оценить собственные потребности. С помощью прототипов наши специалисты вырабатывают эффективные алгоритмы взаимодействия посетителя устройства и проектируют юзабилити информационной системы.

Благодаря прототипам резко снижаются сроки разработки концепций дизайна, повышается конверсия, сокращается количество доработок, вызванных несоответствием её функциональности ожиданиям клиента, а также исключается большинство ошибок в будущей работе проекта. На каждой итерации (обычно не более двух-трех) мы обязательно обсуждаем с вами вносимые изменения и корректируем поставленные цели.

🕒 от 5 рабочих дней

- Техническое задание
- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



### Создание концепции дизайна

- Разработка дизайн-макета главной страницы.

Мы рассматриваем дизайн, как один из способов взаимодействия пользователя устройства. Поэтому мы не рисуем дизайн как таковой — мы создаем интерфейс, основываясь на принципах юзабилити и маркетинга.

Дизайн интерфейса создается по утвержденным прототипам и включает одну или две концепции, полностью отвечающих поставленным задачам, вашим пожеланиям и требованиям платформы.

🕒 от 5 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



### Создание дизайн-макетов

- Разработка дизайн-макетов всех страницы окон;
- разработка различных состояний интерфейса;
- создание мобильной версии дизайна.

На этом этапе создаются все возможные модели дизайн-макетов, и их состояний, а также рисуется графика и дополнительные элементы. Кроме того, на этом этапе разрабатываются адаптивные версии сайта.

🕒 от 12 рабочих дней

- Оплата этапа
- Утверждение заказчиком
- Акт выполненных работ



### Адаптивная верстка

- Подготовка HTML-макетов.

Для web-сайтов некоторых типов приложений необходим этап HTML-верстки.

Верстка— это этап разработки, на котром осуществляется нарезка элементов интерфейса в формат HTML для последующего программирования, а также создание скриптов и анимации. Каждая страница должна быть переведена в формат понятный той системе, в которой проект будет эксплуатироваться.

🕒 от 12 рабочих дней

📁 Оплата этапа

👍 Утверждение заказчиком

📄 Акт выполненных работ



### Техническая сборка

- Создание шаблонов;
- написание уникальных модулей;
- настройка фильтров.

Этот этап подразумевает техническую сборку вашего продукта.

Проверяются все модули и блоки, создаются фильтры и программируется взаимодействие элементов интерфейса.

Для приложений техническая сборка состоит из двух этапов:

программирование интерфейса (Frontend)— этот этап подразумевает создание рабочего интерфейса вашего продукта.

Програмирование функционала (Backend)— на этом этапе работы создается ядро вашего приложения, описываются действия в тех или иных ситуациях, программируются все функциональные возможности.

🕒 от 15 рабочих дней

📁 Оплата этапа

👍 Утверждение заказчиком

📄 Акт выполненных работ



### Контент

- Наполнение контентом.

По вашему желанию мы можем наполнить сайт контентом, обработать и загрузить изображения, импортировать базу товаров из 1С и выполнить другие работы до завершения проекта.

🕒 от 2 рабочих дней

📁 Оплата этапа

👍 Утверждение заказчиком

📄 Акт выполненных работ



### Тестирование ОТК

- Тестирование и исправление недоработок.

Тестирование ОТК— очень важный этап в разработке любого программного продукта. На этом этапе продукт тестируется, выявляются ошибки и недочеты.

Так же на этом этапе возможны рекомендации по расширению функционала мобильного приложения, если будет установлено, что он недостаточен для охвата всей целевой аудитории или выполнения каких-либо идей, целей и задач клиента.

🕒 от 2 рабочих дней

👍 Утверждение заказчиком



Для мобильных приложений, мы можем, по вашему желанию, загрузить созданное приложение в магазин, составить описание и разместить скриншоты.



### Сдача проекта

- Размещение на рабочем сервере.

Вы получаете готовый, рабочий продукт!

👍 Утверждение заказчиком

*Для различных проектов необходимы разные этапы разработки, поэтому некоторые из этапов в работе над вашим проектом могут отсутствовать.*